|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 40 | **기간** | 03.27 - 04.02 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 서버 문제 해결중, 패키징문제 해결, 나이아가라 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

유튜브 : <https://youtu.be/EiE6qaRcLrk>

이번주에는 전 주차처럼 필요한 나이아가라를 제작하고 게임룸을 그럴싸하게 제작하였습니다.

그리고 기존에 3종류의 무기를 선택하던 시스템에서 3종의 무기를 다 가지고있고 무기를 변경하면서 싸우는 방식으로 변경하려고 합니다 이때, 무기를 변경할때 기존의 중점기술1을 접목시켜서 들고있는 무기가 변형되도록 구현하려고 기존의 중점기술1에서 조금 수정중입니다.

마지막으로 세진이가 서버문제를 해결해서 이제 패키징도 다시한번 해보려고 했는데 패키징하는 과정에서 오류가 나왔습니다.

std::thread에는 헤더 내부에 [#include](https://forums.unrealengine.com/tag/include) concrt.h 가 문제가 되는데 아마 외부라이브러리를 패키징할때 인식하지 못해서 일어나는것 같습니다. 그래서 이러한 것들을 예외 처리해줘야하는데

이를 위해서는 프로젝트명.build.cs에서 bEnableExceptions = true;를 추가해줘야 합니다.

다음주 부터는 진짜로 다시 동기화를 시작할수 있을거 같습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 서버 동기화 | | |
| **해결방안** | x | | |
| **다음주차** | 41 | **다음기간** | 04.03 - 04.09 |
| **다음주 할일** | 탈출도구 배치관련 구현, 총 선택부분 변경, 동기화 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |